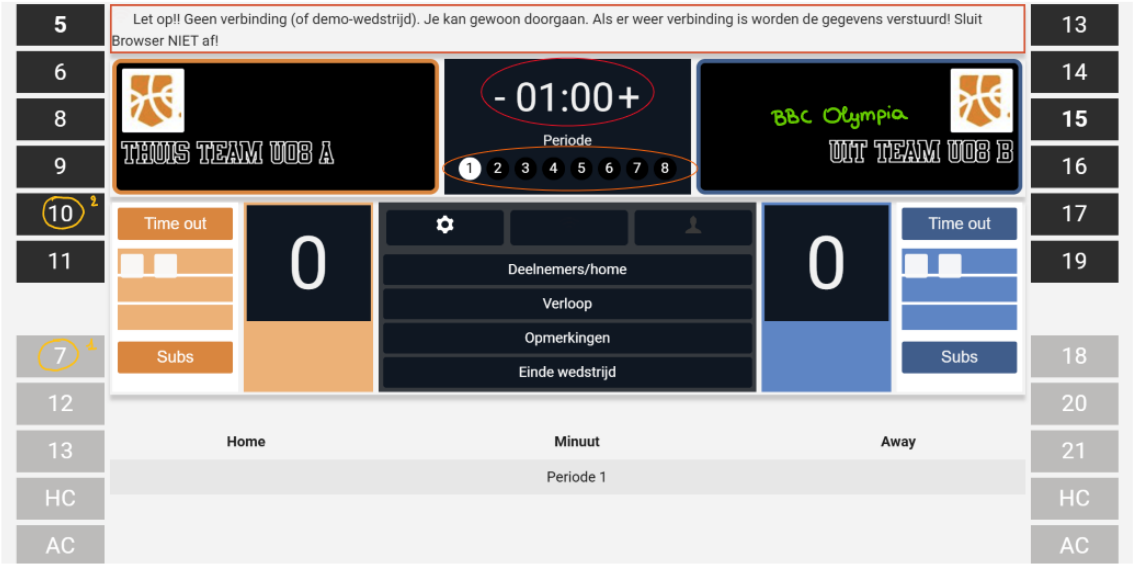
Uitleg DWF U8:



Licht grijs = spelers op de bank Donker grijs = speler op het veld

Wij moeten als bezoekende ploeg het blad doen, als we thuis spelen hebben we dus niemand aan de tafel nodig.

In het rood omcirkeld is de tijd, we spelen 8 X 6 min. De tijd kan worden aangepast, maar is niet noodzakelijk. (Kijken naar tijd op scorebord)

In het Oranje worden de periodes/quarters aangepast, elke 6 min.

Elke 6 min moeten de 6 nieuwe spelers aangeduid worden. Normaal als je de periode veranderd, worden alle spelers licht grijs (nr. 7, 12, 13 links), deze zitten dan op de bank.

Als alle spelers licht grijs zijn, kun je gewoon de nummers aanklikken die op het veld komen, deze worden dan donker grijs.

Als er tijdens een quarter gewisseld moet worden (wegens een pijntje,…) dan klik je eerst de speler op de bank aan (nr 7 links) en dan de speler die van het plein gaat (nr 10 links). Dus eerst de speler die op het veld komt aanklikken, daarna de speler die naar de bank gaat.

Heb je er per ongeluk de verkeerde speler opgezet, kun je deze gewoon op dezelfde manier opnieuw op de bank zetten, zoals je een speler zou wisselen.

Uitleg DWF U8

1. Wie doet het blad?
Wij moeten als bezoekende ploeg het blad doen. Als we thuis spelen, hebben we enkel iemand aan tafel nodig voor de tijd op het scorebord.

2. Tijd instellen
In het **rood omcirkelde gedeelte** staat de tijd. We spelen **8 × 6 minuten**.
De tijd kan worden aangepast, maar dit is niet noodzakelijk. Kijk hiervoor naar de tijd op het scorebord. Als dit dus niet gebeurd is het geen ramp.

3. Periodes/quarters aanpassen
In het **oranje gedeelte** worden de periodes/quarters aangepast.
Na elke **6 minuten** moet je de periode aanpassen.

4. Spelers aanduiden
Elke 6 minuten moeten de **6 nieuwe spelers** aangeduid worden.

Normaal worden bij het veranderen van de periode alle spelers **lichtgrijs**. Deze spelers zitten dan op de bank (bv. nr. 7, 12 en 13 links).

Als alle spelers lichtgrijs zijn, kun je de nummers aanklikken van de spelers die op het veld komen. Deze spelers worden dan **donkergrijs**.

5. Wisselen tijdens een quarter
Als er tijdens een quarter gewisseld moet worden (bijvoorbeeld wegens een pijntje):

1. Klik eerst de speler op de bank aan die op het veld komt (bv. nr. 7 links).
2. Klik daarna de speler aan die van het veld gaat (bv. nr. 10 links).

6. Verkeerde speler aangeduid?
Heb je per ongeluk de verkeerde speler op het veld gezet? Dan kun je deze op dezelfde manier weer op de bank zetten als bij een gewone wissel.